



Curso
CINEMA 4D
Nivel I

INFORMACION GENERAL DEL CURSO

¡Bienvenid@!

Te enviamos un cordial saludo de parte de HCCAPACITACION.
Te invitamos a conocer todos los cursos que ofrecemos en nuestra página web, puedes contactarnos también vía telefónica.

Horario y fechas, ubicación, formas de pago, costos.

Lugar: HCCAPACITACION POLANCO. FRANCISCO PETRARCA 242, POLANCO V SECCION. ENTRE HORACIO Y HOMERO.

Duración 4 Domingos de 9:00 a 2:00 pm

Costo total del curso, pregunta por descuentos y promociones: \$4,200, promoción del mes \$3,800 (de requerir factura el costo es mas IVA)

FORMA DE INSCRIPCIÓN: Inscripción a curso \$500.00 los cuales se descuentan del costo total del curso. El resto del pago puedes liquidarlo antes del inicio del curso, incluso el día de inicio antes de acceder.

**6,9 y 12
MESES SIN
INTERESES**



Descuentos y promociones:

- **Pregunta por descuentos y otras promociones aplicables.**
- Danos LIKE en facebook, para enterarte de las últimas noticias del mundo digital, arquitectura y diseño, y de las promociones y convocatorias más destacadas de HCCAPACITACION y recibe un obsequio.
- **3, 6 y 12 meses sin intereses con tarjetas Banamex, Bancomer, Santander, Scotiabank, Inbursa, HSBC, Banorte, Banca Mifel.**

Formas de Pago:

- **Aceptamos tarjetas de débito y crédito**
- **DEPÓSITO BANCARIO O TRANSFERENCIA**

ELECTRÓNICA.

Sobre el equipo de cómputo: Si cuentas con un equipo computacional portátil (laptop) te recomendamos llevarlo a al curso. Si no cuentas con uno puedes rentar uno para el curso por un costo adicional de \$80 por día, el cual deberás cubrir antes de cada clase.

Si no tienes el programa instalado nosotros te lo podemos instalar el primer día de curso en modo de prueba que te servirá bien para tomar el curso, pero te recomendamos que instales el programa en tu laptop antes del inicio del curso. Puedes descargarlo de prueba gratuita que te servira muy bien para tomar el curso de la página oficial de MAXON: <https://www.maxon.net/en/try/demo-download/>

TEMARIO

Temario Cinema 4D

Conociendo Cinema 4d, Interfaz y familiarización.

Primitivos y Splines

Ejercicios de creación y extracción.

Herramientas de Selección y deformadores de objetos.

Creación de materiales y propiedades

Textos en 3d

Iluminación

Tipos de luces, manejo de luces y manipulación de escenas.

Valores recomendados y ejercicios de renderizado

Propiedades de escena de render

Implementación de sombras

Aplicación de cámara objetos

Manejos de enfoques

Ejercicio

