



Curso Rhino

INFORMACION GENERAL DEL CURSO

¡Bienvenid@!

Te enviamos un cordial saludo de parte de HCCAPACITACION.
Te invitamos a conocer todos los cursos que ofrecemos en nuestra página web, puedes contactarnos también vía telefónica.

Horario y fechas, ubicación, formas de pago, costos.

Lugar: DGCENTER POLANCO. Petraca 242, Polanco V Sección, Miguel Hidalgo DF

Horarios de impartición de este curso: (Dentro de lo siguiente, puedes armar tu propio horario)

Horario Sabatino: Sábados de 9:00 a 14:00hrs.

**6,9 y 12
MESES SIN
INTERESES**



Costo total del curso, pregunta por descuentos y promociones: \$4,200, promoción del mes \$3,800 (de requerir factura el costo es mas IVA)

FORMA DE INSCRIPCIÓN: Inscripción a curso \$1,000.00 (mil pesos) los cuales se descuentan del costo total del curso. El resto del pago puedes liquidarlo antes del inicio del curso, incluso el día de inicio antes de acceder.

Descuentos y promociones:

- **Pregunta por descuentos y otras promociones aplicables.**
- **3, 6 y 12 meses sin intereses con tarjetas Banamex, Bancomer, Santander, Scotiabank, Inbursa, HSBC, Banorte, Banca Mifel.**
- Si vienes del interior de la República manejamos convenio con hoteles cercanos.

Formas de Pago:

- **Aceptamos tarjetas de débito y crédito**
- **DEPÓSITO BANCARIO O TRANSFERENCIA ELECTRÓNICA.**

Sobre el equipo de cómputo: Si cuentas con un equipo computacional portátil (laptop) te recomendamos llevarlo a al curso. Si no cuentas con uno puedes rentar uno para el curso por un costo adicional de \$80 por día, el cual deberás cubrir antes de cada clase.

Si no tienes el programa instalado nosotros te lo podemos instalar el primer día de curso en modo de prueba que te servirá bien para tomar el curso, pero te recomendamos que instales el programa en tu laptop antes del inicio del curso. Puedes descargarlo en version estudiantil o de prueba gratuita de la página oficial de Rhino.

TEMARIO

1. Funciones Básicas de Rhino:

- La Interfaz de Rhino para Windows
- La pantalla de Rhino •Menús
- Barra de Herramientas
 - Área Gráfica
- La ventana de comandos
- Introducir comandos
- Visualizar los comandos más recientes
- Navegar por el modelo
- Mover Objetos
- Copiar Objetos

2. Crear Objetos Bidimensionales:

- Dibujar Líneas
- Dibujar Curvas de Forma Libre
- Ayudas de Modelado
- Configuración del Modelo
- Guardar el Trabajo
- Capas
- Eliminar Objetos

3. Modelar con Precisión:

- Modelar con Coordenadas
 - Ventanas
 - Referencias a Objetos
 - Comandos de Análisis
 - Dibujar Círculos, Arcos, Elipses y Polígonos
- Modelar Curvas de Forma Libre

4. La Pantalla:

- Cambiar la Vista de su Modelo
- Desplazar y Ampliar el Plano
- Restablecer una Vista
- Sombreado OpenGL

5. Editar Objetos:

- Redondear y Chaflanar
- Mover y Copiar
- Deshacer y Rehacer
- Agrupar, Rotar, Simetría, Unir
 - Escalar •Realizar una Matriz
- Recortar y Dividir •Extender
- Realizar la Equidistante

6. Edición de Puntos

- Edición de Puntos

7. Modelado y Edición en 3D

- Crear Formas Deformables •Modelar con Sólidos
- Crear Superficies

8. Importar y Exportar Modelos

- Importar y Exportar Información de Archivos de Rhino
- Crear Objetos con Mallas

9. Renderizar

- Renderizar un Modelo

10. Cotas

- Cotas •Crear Dibujos en 2D de Modelos en 3D

11. Imprimir •Imprimir una Imagen alámbrica

12. Personalizar los Espacios de Trabajo y las Barras de Herramientas

- Opciones de Rhino •Propiedades del Documento
- Personalizar Barras de Herramientas

