



# Curso **ARTLANTIS**

# TEMARIO

## TEMARIO CURSO ARTLANTIS

### BLOQUE 1

Introducción y filosofía del programa  
Interfaz y herramientas básicas.

### BLOQUE 2

Cómo cargar modelos 3D.  
Cómo moverse por Artlantis.  
Texturas y shaders.  
+ Inspector de shaders  
+ Tipos de shaders  
+ Catálogo  
+ Media  
+ Postales  
+ Creación de shaders

### BLOQUE 3

Objetos, creación de objetos y grupos.  
+ Plantas 3D y billboards  
+ Objetos lumínicos  
+ Multiplicar, agrupar y editar  
+ Separación de componentes  
+ Creación de objetos

### BLOQUE 4

Iluminación natural y artificial.  
+ Heliodes (luces naturales)  
+ Luces focales y puntuales  
+ Funciones complementarias  
+ Ejemplos

### BLOQUE 5

Inserción 3D en parámetros 2D.  
+ Fondo y primer plano  
+ Inserción en esquina  
+ Inserción entre medianeras

### BLOQUE 6

Parámetros de render.  
+ Parámetros por defecto  
+ Parámetros expertos  
+ Configuración  
+ Renderización por lotes  
+ Exportación a otros formatos

### BLOQUE 7

Práctica final: aplicación de todos  
los conocimientos adquiridos  
viendo todo el proceso a seguir  
de principio a fin.